

# VideoMail

## Spela in och skicka rörliga bilder

VideoMail gör det enkelt att spela in en film via sin webbkamera och skicka den till valfri mottagare.

VideoMail är skapat för att köras under Windows. Programmet behöver även Microsofts .Net installerat, men det följer med installationspaketet och installeras automatiskt om så behövs.

## Systemkrav

För att programmet ska fungera bra så behöver du en pc med minst Windows XP, Celeron 1.7 GHz och 768Mb i RAM-minne. .Net behöver vara minst version 2.

## Hämta programmet

Installationspaket finns att ladda hem från Furubodas server:

[http://www.furuboda.se/wp-content/uploads/2008/03/videomail\\_furuboda-server.zip](http://www.furuboda.se/wp-content/uploads/2008/03/videomail_furuboda-server.zip)

Filen som hämtas är ca 32Mb stor. Programmet levereras inställt för en publik server som står på Furuboda folkhögskola.

## Installation

Installationsfilerna distribueras packade i ett zip-arkiv. Packa upp filerna till valfri mapp innan programmet kan installeras. I Windows XP kan man öppna arkivet genom att dubbelklicka på det. Packa upp filerna sedan genom att dra dem till en annan mapp.

Starta installationen genom att dubbelklicka på filen Setup.exe

## Arbeta med programmet

I programmet finns det kontroller för att styra videodelen (spela in, spela upp och stanna) samt för att föra över filmen till en server och att kopiera den länk som refererar till vår film på servern.

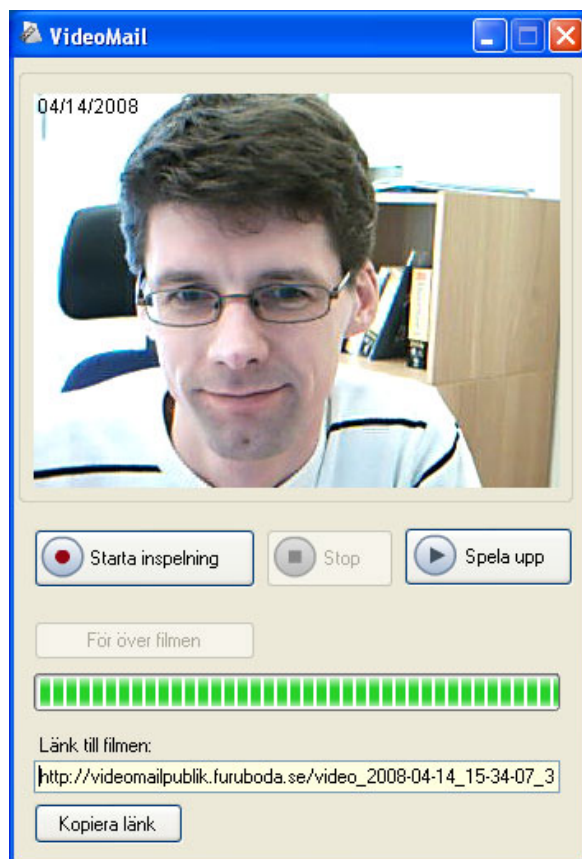
Inspelning av film sker genom att man trycker på ”starta inspelning”. Filmrutan blir då svart en kort stund, för att sedan starta inspelningen.

För att stoppa inspelningen trycker man på ”Stop”. Nu kan man se på det nyss inspelade genom att trycka på ”Spela upp”.

Efter det för man över filmen till servern genom att trycka på ”För över filmen”.

När filmen är överförd, visas en länk till filmen i rutan ”Länk till filmen”. Denna länk kopieras automatiskt till klippbordet, så man kan klistra in den i ex ett mail eller ett inlägg i ett forum.

Med knappen ”Kopiera länk” kan man åter igen lägga länken i klippbordet. Används om man kopierat något annat mellan det att man förde över filmen och då man ska klistra in länken.



## Inställningar

Inställningspanelen visas genom att trycka på tangenten F5. (Skulle den inte visa sig, klicka i rutan ”Länk till filmen” och prova igen.)

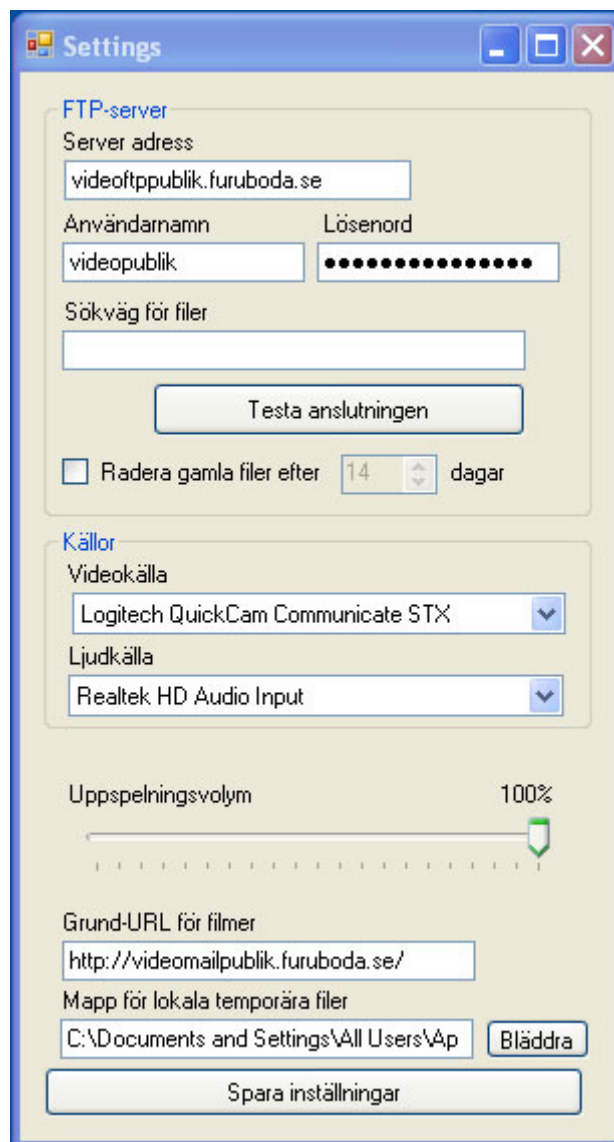
Den server som används för att lagra filmerna på ska ha möjlighet till ftp och http-anslutningar. Filmerna skickas upp med ftp-protokollet och visas via http-protokollet.

I inställningspanelen anger man adressen till den server där filerna ska ligga, användarnamn, lösenord samt sökväg till filerna. Här kan man även testa anslutningen till servern.

Videokällan behöver sällan anges, då den automatiskt väljer den webbkamera som är installerad på datorn. Möjligheten finns för om man har fler än en kamera.

”Grund-URL för filmer” anger basen för den länk som skapas. Det är sökvägen till den mapp på servern som filmerna laddas upp till. Till denna URL läggs sedan filnamnet, då länken skapas.

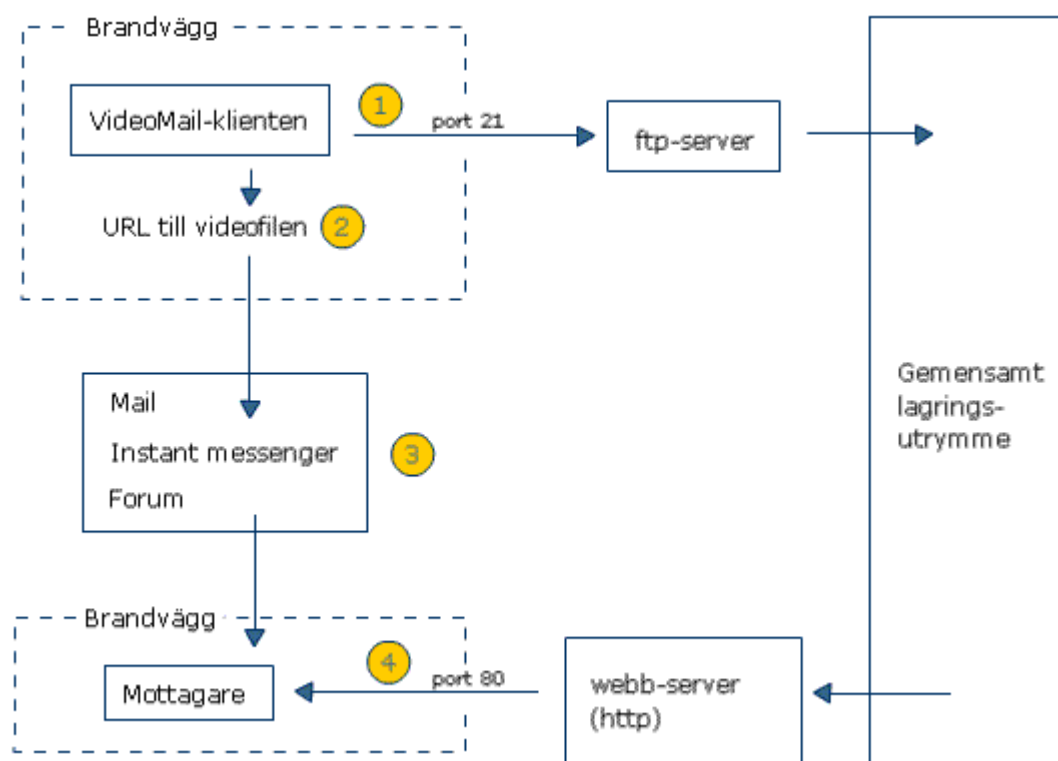
”Mapp för lokala temporära filer” är den mapp där filmerna lagras innan de skickas till servern. Programmet lägger som standard de tillfälliga filerna i system-mappen för gemensamma programfiler, vanligen 'C:\Documents and Settings\All Users\Application Data'. Det går naturligtvis att ändra detta vid 'Mapp för lokala temporära filer'.



## Arbetsätt

VideoMail arbetar enligt följande skiss:

1. Användaren (A.) spelar in ett meddelande som tillfälligt lagras på den lokala hårddisken. När A. har tittat på meddelandet och känner sig nöjd trycker han/hon på ”Skicka filmen” och skickas filmen till en filserver via ftp.
2. När filmen är överförd skapar programmet en URL (länkadress) till den server där filmen finns.
3. URL:n skickas till mottagaren via mail, instant messenger, ett forum eller det sätt som man vanligen kommunicerar med sin omvärld.
4. När mottagaren får meddelandet med URL:n, klickar han/hon på den och filmen hämtas via en webbserver från filservern.



VideoMail skickar alltså inte någon fil till mottagaren, utan enbart en länk till den plats där filmen ligger. Genom att göra på detta vis kan man undvika problem med att ex. mottagarens mailprogram blockerar meddelandet för att filen är för stor eller att det inte känner igen den typ av fil som är bifogad.

VideoMail använder endast standardprotokoll som ftp (port 21) och http (port 80), vilket gör att det inte blir problem med brandväggar som spärrat ”udda” portar.

Användningen av ftp/http ger också en möjlighet att sätta upp en egen server utan att man behöver tänka på licenser eller andra kostnader relaterade till mjukvara.